2022 05 05 (JJJound)

GUI 거시적인 형태 구성

1. 시작

Start option Exit

2. 튜토리얼

이름 입력하는 칸

3. 본게임 (1)

비트코인 매매 화면

0번 탭: 현재 가지고 있는 자산, 월세 납부까지 D-day 월세의 값, 보유 아이템 목록?

1번 탭: 시장: 우리가 제공하는 여러 비트코인의 현재 시세와 전일 평균과 비교한 증감량 제공

시장에서 해당 코인을 선택하면 2번 탭으로 자동이동.

2번 탭: 2번 탭은 매수/매도칸이다. 매수와 매도를 진행한다. 매수와 매도를 보여주면서, 차트를 구현한다.

Ez: 캔들 그래프 API 받아오기 (고집 부리지 않기)

HARD : 차트 구현우리가 하기

3번 탭: 보유현황과 매입시기의 값을 기억, 현재 가격과 비교하여 표시, 이 칸에서 역시 그 종목을 누르면 2번 탭으로 갈 수 있도록 구현

4번 탭 : 옵션으로 소리? save/load 구현 필요

3. 본게임 (2)

스토리 진행 화면

시나리오 따라가는데 선택지 2~3 버튼 구현

시나리오는 엔딩에 큰영향 x 오직 내 자금에만 영향을 미침

4. 엔딩

3가지

거지엔딩

노말성공

빅-성공